



O projeto ALADIM, em parceria com o projeto Redigir, convida para o curso

JOGOS DIGITAIS NA SALA DE AULA DE LÍNGUA PORTUGUESA

A proposta desse curso é imergir no fascínio dos jogos digitais on-line, percebendo o caráter de aprendizagem inerente a esse objeto. O curso será realizado em 20h, na modalidade a distância, com certificação para os que cumprirem a carga horária e as atividades do curso.

Neste curso discutiremos o conceito de jogo bem como a visão de jogo como atividade pedagógica. Serão analisadas as contribuições de jogos on-line voltados para a alfabetização e atividades utilizando jogos para o ensino de língua portuguesa e serão elaboradas propostas de atividades de sala de aula de língua portuguesa utilizando jogos digitais on-line gratuitos

Pré-requisito: Ser professor de português em exercício ou estar cursando licenciatura, possuir computador com acesso à internet

Período: 13/05/2013 a 16/06/2013

Carga-horária: 20 horas

Modalidade: Educação a distância (Moodle)

Investimento: **Gratuito**

Vagas: 150 (mínimo 25 participantes)

Inscrição: Acesse o link abaixo

https://docs.google.com/forms/d/1ZdjyOY8zPxKw3UP8pL7zXDqsBQU_WogUIe95N8jZEzY/viewform

Apoio:

FALE
FACULDADE DE LETRAS
FARE

